DESCRIPTION DES INTERFACES BASSES FIDELITEES

# Version mobile



## Page d’accueil

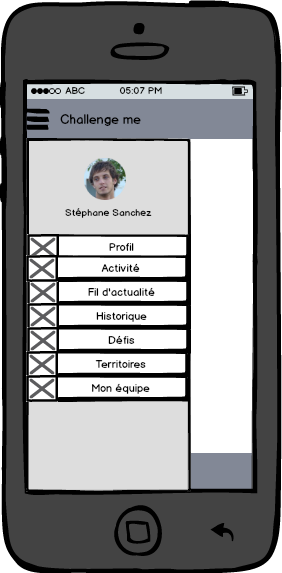
Après avoir lancé l’application, l’utilisateur à page présentée sur l’image ci-contre, sur laquelle est affiché le logo de l’application, la liste des évènements durant son absence ainsi qu’un bouton pour démarrer une activité.

Sur chaque page est présent un bouton pour accéder au menu général de l’application. Celui-ci se situe en haut à gauche de la fenêtre (il est représenté par les trois traits noirs horizontaux).

A partir de cette page, le coureur à la possibilité d’accéder soit au menu général de l’application soit de démarrer une nouvelle activité.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)
* [Lien vers « choix d’une activité ».](#_Page_Choix_activité)



## Affichage du menu

Après avoir cliqué sur les trois traits horizontaux noirs en haut à gauche de l’écran, l’utilisateur accède au menu principal de l’application.

A partir de celui-ci il a la possibilité d’accéder à toutes les fonctionnalités de l’application. Cependant si le coureur clique une nouvelle fois sur les trois traits horizontaux en haut à gauche de l’écran lorsque le menu est déjà ouvert, celui-ci se ferme et il reste sur la page où il était avant d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers l’accueil de l’application.](#_Page_d’accueil)
* [Lien vers le profil de l’utilisateur.](#_Page_Profil_utilisateur)
* [Lien vers « Activité » pour démarrer une nouvelle session de course.](#_Page_Activité)
* [Lien vers le fil d’actualité.](#_Page_Fil_d’actualité)
* [Lien vers l’historique de l’utilisateur.](#_Page_Historique)
* Lien vers la liste des défis proches du coureur.
* Lien vers la liste des territoires possédés par l’équipe du coureur.
* [Lien vers la page profil de son équipe.](#_Page_Profil_équipe)



## Page Choix activité

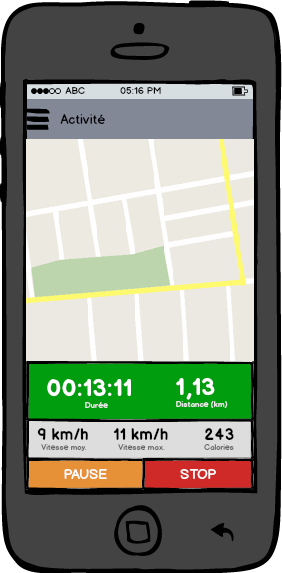
Après avoir cliqué sur le bouton pour démarrer l’activité l’utilisateur a accès aux informations de l’activité présentes sur l’image ci-contre.

On retrouve un pop-up qui permet au coureur de choisir son activité, soit la course à pieds, soit la marche à pieds. Après avoir cliqué sur le bouton « Débuter l’activité » l’utilisateur est redirigée vers la page pour commencer l’activité.

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)
* [Lien vers la page activité.](#_Page_Activité)



## Page Activité

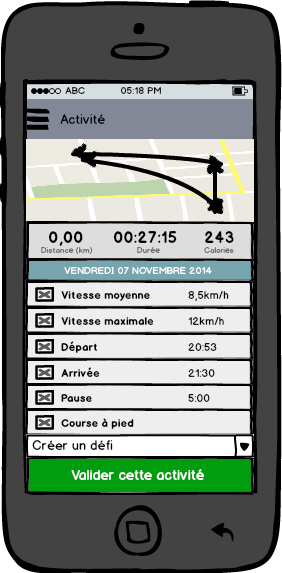
Après avoir cliqué sur le bouton pour démarrer l’activité l’utilisateur a accès aux informations de l’activité présentes sur l’image ci-contre.

On retrouve tout d’abord la carte de l’activité où le coureur peut visualiser sa course depuis le début. Ensuite dans le cadre en vert la durée actuelle de course du coureur ainsi que sa distance parcourue en kilomètre. Le cadre gris en dessous présente sa vitesse moyenne et sa vitesse maximale ainsi que le nombre de calories brûlées depuis le début de la course. Enfin en dessous de cette barre, l’utilisateur peut mettre en pause sa course ou arrêter son effort grâce aux boutons « Pause » et « Stop ».

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)
* [Lien vers le bouton « Stop ».](#_Page_Fin_d’activité)



## Page Fin d’activité

Après avoir cliqué sur le bouton « Stop » de la page activité, l’utilisateur a accès aux informations de la course présentes sur l’image ci-contre.

On retrouve tout d’abord la carte de l’activité où le coureur peut visualiser la totalité de sa course. Ensuite dans le cadre en gris la durée totale de l’activité ainsi que sa distance parcourue en kilomètre et le nombre de calories brûlées. En dessous de cette barre, le coureur peut visualiser divers informations concernant sa course comme par exemple le jour de l’effort, sa vitesse moyenne et maximale ou encore le type de la course. Enfin l’utilisateur doit choisir de valider cette séance en tant qu’entraînement ou de défi. Ensuite l’utilisateur est redirigé vers la page d’accueil de l’application.

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)



## Page Profil utilisateur

Après avoir cliqué sur l’onglet « Profil » du menu principal, l’utilisateur a accès aux informations le concernant présentes sur l’image ci-contre.

Sur cette page l’utilisateur retrouve ses informations personnelles suivantes : photo, prénom, nom, âge, taille, poids, pays, ville, équipe, adresse mail, homme/femme.

Il a par ailleurs la possibilité de modifier ces dernières en cliquant le lien « éditer » présent en haut à droite de la photo utilisateur.

Le bouton « voir le profil » va permettre au coureur d’accéder au profil de son équipe.

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)
* [Lien vers la page profil équipe.](#_Page_Profil_équipe)



## Page Profil équipe

Après avoir cliqué sur l’onglet « Mon équipe » du menu principal, ou du bouton « voir le profil » de la page profil utilisateur, le coureur a accès aux informations concernant son équipe, présentées sur l’image ci-contre.

Sur cette page l’utilisateur retrouve des informations concernant son équipe : la bannière de l’équipe, son nom, le nombre de membres, le nom de territoire contrôlé, le nombre de participation à des courses et la date de création de l’équipe.

En dessous est présent la liste des différentes photos des membres composant l’équipe. En cliquant sur une de ces dernières l’utilisateur accède au profil de la personne.

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)
* [Lien vers la page profil d’un coureur.](#_Page_Profil_utilisateur)



## Page Fil d’actualité

Après avoir cliqué sur l’onglet « Fil d’actualité » du menu principal, l’utilisateur a accès à la liste contenant son fil d’actualité ainsi que celui de son équipe et de ses amis.

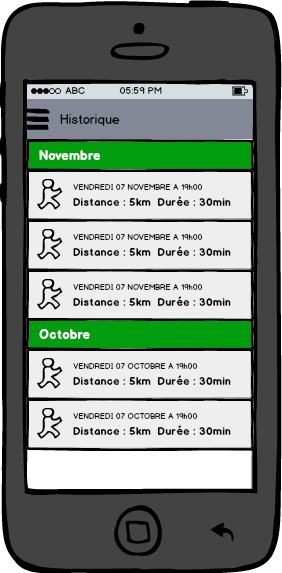
Sur cette page, constituée de deux listes, il retrouve le fil d’actualité d’aujourd’hui dans un premier temps puis celui de la semaine en dessous.

L’icône avec une seule silhouette représente l’actualité relative à son profil ainsi que celui de ses amis. L’icône avec plusieurs silhouettes représente l’actualité de son équipe.

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)



## Page Historique

Après avoir cliqué sur l’onglet « Historique » du menu principal, l’utilisateur a accès à la liste de ses dernières activités du mois en cours et du mois précédent.

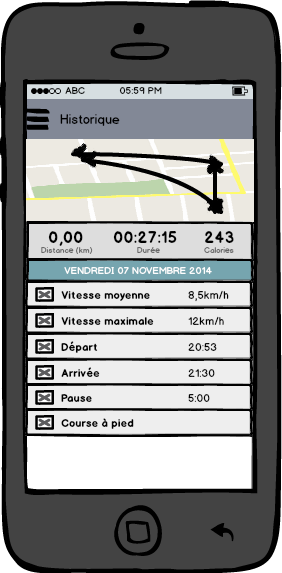
Sur cette page l’utilisateur retrouve alors le mois actuel la liste de ses activités physiques en dessous. Puis en bas, l’utilisateur peut voir la liste de ses activités du mois précédent.

En cliquant sur une de ces activités, le coureur peut accéder au détail de la course sélectionnée.

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)
* [Lien vers la page d’une activité.](#_Page_Activité_détaillée)



## Page Activité détaillée

Après avoir cliqué sur une activité présente dans l’historique, l’utilisateur a accès aux informations de la course présentes sur l’image ci-contre.

On retrouve tout d’abord la carte de l’activité où le coureur peut visualiser la totalité de sa course. Ensuite dans le cadre en gris la durée totale de l’activité ainsi que sa distance parcourue en kilomètre et le nombre de calories brûlées. En dessous de cette barre, le coureur peut visualiser divers informations concernant sa course comme par exemple le jour de l’effort, sa vitesse moyenne et maximale ou encore le type de la course.

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

[Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)



## Page Défis

Après avoir cliqué sur une l’onglet « Défis » du menu principal ou en ayant cliqué sur un territoire de la page « Territoire », l’utilisateur a accès aux informations présentes sur l’image ci-contre.

On retrouve tout donc la liste des défis présents dans un rayon de 5km autour de l’utilisateur. Concernant ces activités, chacune d’elle est représentée par la distance parcourue, du meilleur temps réalisé ainsi que du nom du coureur possédant ce temps.

Enfin lorsque l’utilisateur clique sur l’une de ces activités, il est redirigé vers la page présentant le défi en détail.

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

[Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)

[Lien vers la page pour réaliser le défi.](#_Page_Défi_détail)



## Page Défi détail

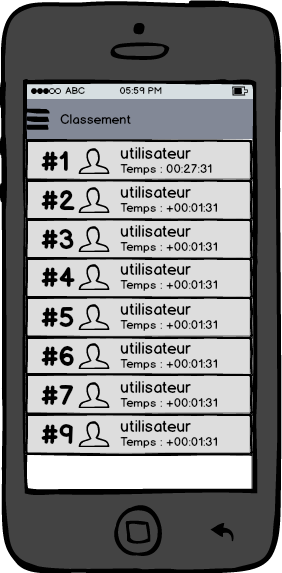
Après avoir cliqué sur un défi de la liste des défis, l’utilisateur a accès aux informations présentes sur l’image ci-contre.

On retrouve tout d’abord un bouton l’envoyant vers le classement général de l’ensemble des coureurs pour cette course. Puis il peut voir le parcours a effectué sur la carte. Ensuite dans le cadre en vert le bouton pour démarrer le défi. Le cadre bleu en dessous présente sa le temps du 1er coureur ainsi que la distance totale du parcours.

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)
* [Lien vers le classement.](#_Page_Classement_d’un)
* Lien vers la page pour démarrer le défi.



## Page Classement d’un défi

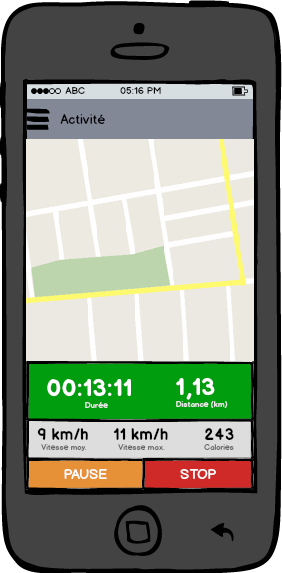
Après avoir cliqué sur le bouton classement d’une page défi détaillée, l’utilisateur a accès aux informations présentes sur l’image ci-contre.

On retrouve donc la liste des coureurs ayant participés au défi classés dans l’ordre croissant. Chaque ligne de ce classement est composé du nom de l’utilisateur, de sa photo, de son temps ainsi que de sa position parmi les autres coureurs.

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)



## Page Activité

Après avoir cliqué sur le bouton pour démarrer l’activité l’utilisateur a accès aux informations de l’activité présentes sur l’image ci-contre.

On retrouve tout d’abord la carte de l’activité où le coureur peut visualiser sa course depuis le début. Ensuite dans le cadre en vert la durée actuelle de course du coureur ainsi que sa distance parcourue en kilomètre. Le cadre gris en dessous présente sa vitesse moyenne et sa vitesse maximale ainsi que le nombre de calories brûlées depuis le début de la course. Enfin en dessous de cette barre, l’utilisateur peut mettre en pause sa course ou arrêter son effort grâce aux boutons « Pause » et « Stop ».

Le bouton situé en haut à gauche de la fenêtre permet d’accéder au menu.

Pages accessibles :

* [Lien vers le menu.](#_Affichage_du_menu)
* [Lien vers le bouton « Stop ».](#_Page_Fin_d’activité)